

問題1

以下のように出力されるプログラムを選択しなさい

1人につき3つまで購入可能
ケンが購入しました

①

```
class User {
    String name;

    public User(String name) {
        this.name = name;
    }

    public void buy(int num) {
        if (num > 3) {
            System.out.println("1人につき3つまで購入可能");
        } else {
            System.out.println(this.name + "が購入しました");
        }
    }
}

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        User ken = new User("ケン");

        ken.buy(5);
        ken.buy(3);
    }
}
```

②

```
class User {
    String name;

    public User(String name) {
        this.name;
    }

    public void buy(int num) {
        if (num > 3) {
            System.out.println("1人につき3つまで購入可能");
        } else {
            System.out.println(this.name + "が購入しました");
        }
    }
}

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        User ken = new User("ケン");

        ken.buy(5);
        ken.buy(3);
    }
}
```

問題2

以下のように出力されるプログラムを選択しなさい

この二等辺三角形の面積
20平方センチメートル

①	②
<pre> class Triangle { String name; public Triangle(String name) { this.name = name; } public void calculateArea(int base, int height) { int area = base * height / 2; System.out.println("この" + this.name + "の面積"); System.out.println(area + "平方センチメートル"); } } class Main { public static void main(String[] args) { Triangle isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形"); isoscelesTriangle.calculateArea(4, 10); } } </pre>	<pre> class Triangle { String name; public Triangle(String name) { this.name = name; } public void calculateArea(int base, int height) { int area = base * height / 2; System.out.println("この" + this.name + "の面積"); System.out.println(area + "平方センチメートル"); } } class Main { public static void main(String[] args) { Triangle isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形"); } } </pre>
③	
<pre> class Triangle { String name; public Triangle(String name) { this.name = name; } public void calculateArea(int base, int height) { int area = base * height / 2; System.out.println("この" + this.name + "の面積"); System.out.println(area + "平方センチメートル"); } } class Main { public static void main(String[] args) { Triangle isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形"); calculateArea(4, 10); } } </pre>	

以上で問題は終了です。次ページより解答となります。

解答

問題1	問題2
正解選択肢 ①	正解選択肢 ①
<pre> class User { String name; public User(String name) { this.name = name; } public void buy(int num) { if (num > 3) { System.out.println("1人につき3つまで購入可能"); } else { System.out.println(this.name + "が購入しました"); } } } class Main { public static void main(String[] args) { User ken = new User("ケン"); ken.buy(5); ken.buy(3); } } </pre>	<pre> class Triangle { String name; public Triangle(String name) { this.name = name; } public void calculateArea(int base, int height) { int area = base * height / 2; System.out.println("この" + this.name + "の面積"); System.out.println(area + "平方センチメートル"); } } class Main { public static void main(String[] args) { Triangle isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形"); isoscelesTriangle.calculateArea(4, 10); } } </pre>