

問題1

以下のように出力されるプログラムを選択しなさい

1人につき3つまで購入可能
ケンが購入しました

①

```
class User {  
  constructor(name) {  
    this.name;  
  }  
  buy(num) {  
    if (num > 3) {  
      console.log("1人につき3つまで購入可能");  
    } else {  
      console.log(this.name + "が購入しました");  
    }  
  }  
}  
  
let ken = new User("ケン");  
  
ken.buy(5);  
ken.buy(3);
```

②

```
class User {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  buy(num) {  
    if (num > 3) {  
      console.log("1人につき3つまで購入可能");  
    } else {  
      console.log(this.name + "が購入しました");  
    }  
  }  
}  
  
let ken = new User("ケン");  
  
ken.buy(5);  
ken.buy(3);
```

問題2

以下のように出力されるプログラムを選択しなさい

この二等辺三角形の面積
20平方センチメートル

①

```
class Triangle {
  constructor(name) {
    this.name = name;
  }
  calculateArea(base, height) {
    let area = base * height / 2;

    console.log("この" + this.name + "の面積");
    console.log(area + "平方センチメートル");
  }
}

let isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形");
calculateArea(4, 10);
```

②

```
class Triangle {
  constructor(name) {
    this.name = name;
  }
  calculateArea(base, height) {
    let area = base * height / 2;

    console.log("この" + this.name + "の面積");
    console.log(area + "平方センチメートル");
  }
}

let isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形");
isoscelesTriangle.calculateArea(4, 10);
```

③

```
class Triangle {
  constructor(name) {
    this.name = name;
  }
  calculateArea(base, height) {
    let area = base * height / 2;

    console.log("この" + this.name + "の面積");
    console.log(area + "平方センチメートル");
  }
}

let isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形");
```

以上で問題は終了です。次ページより解答となります。

解答

問題1	問題2
正解選択肢 ②	正解選択肢 ②
<pre> class User { constructor(name) { this.name = name; } buy(num) { if (num > 3) { console.log("1人につき3つまで購入可能"); } else { console.log(this.name + "が購入しました"); } } } let ken = new User("ケン"); ken.buy(5); ken.buy(3); </pre>	<pre> class Triangle { constructor(name) { this.name = name; } calculateArea(base, height) { let area = base * height / 2; console.log("この" + this.name + "の面積"); console.log(area + "平方センチメートル"); } } let isoscelesTriangle = new Triangle("二等辺三角形"); isoscelesTriangle.calculateArea(4, 10); </pre>