

SPIELÜBERSICHT

Dies ist eine Übersicht der Regeln zum schnellen Nachschlagen. Benutzt aber immer die vollständige Anleitung aus dem Buch.

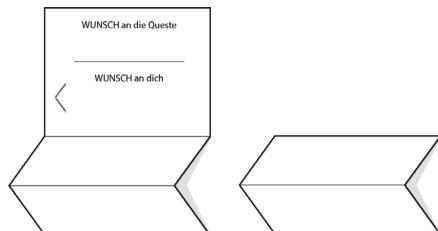
Mehr Informationen zu **Follow** findet ihr unter plotbunnygames.com (deutsche Übersetzung) und lamemage.com (englischsprachiges Original).

Copyright englisches Original
© 2017 Ben Robbins

Copyright deutsche Übersetzung
© 2023 Plotbunny Games – Andrea Rick

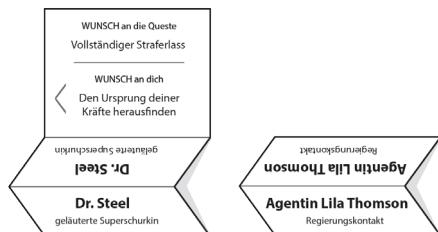
VORBEREITEN

- 1 | Queste auswählen
- 2 | Was ist daran schwierig?
- 3 | Figurenkarten vorbereiten
- 4 | Hauptfigur Konzept
- 5 | Wunsch an die Queste
- 6 | Wunsch an dich
- 7 | Nebenfigur



HAUPT-FIGUR

NEBEN-FIGUR



HAUPT-FIGUR

NEBEN-FIGUR

SPIELEN

Wir spielen drei Herausforderungen. Bei jeder Herausforderung:

Herausforderung vorbereiten

- Herausforderung von der Seite auswählen
- Was ist daran schwierig?
- Erste Figur aussuchen
- Zeitrahmen gemeinsam festlegen

Szenen spielen

- Zuvor ausgewählte Person fängt an
- Szene aufsetzen: Wer, wo, was?
- Spielen, um herauszufinden, was passiert
- Szene beenden
- Nächste Person im Uhrzeigersinn setzt eine Szene auf. Wiederholen, bis alle eine Szene aufgesetzt haben

Herausforderung beenden

- Pool mit Steinen bilden (laut Anleitung im Buch)
- Ziehen, um das Ergebnis zu ermitteln
- Ergebnisse und verlorene Figuren beschreiben

Nachdem die Herausforderung beendet ist, beginnen wir eine neue. Die dritte Herausforderung entscheidet, ob wir die Queste erfüllen oder nicht. Nach der dritten Herausforderung folgt der Epilog.

HERAUSFORDERUNG ABHANDELN

Wir ziehen zwei Steine, einen nach dem anderen. Die Ergebnisse werden in der Reihenfolge der Ziehung angezeigt:

WEISS, WEISS

Wir bestehen die Herausforderung.

ROT, WEISS

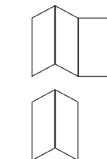
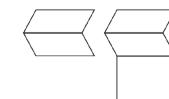
Wir verlieren eine Figur, bestehen aber die Herausforderung.

WEISS, ROT

Wir verlieren eine Figur und scheitern an der Herausforderung.

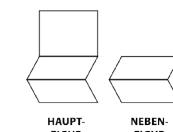
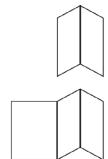
ROT, ROT

Eine Figur verrät die Gemeinschaft (oder wird von ihr verraten) und ist verloren und wir scheitern an der Herausforderung.



NAMEN DER QUESTE
1) ...
2) ...

WAS ERSCHEWERT
UNSERE QUESTE?
HERAUS-
FORDERUNGEN



HAUPT-
FIGUR

NEBEN-
FIGUR