

# Antony David



## Apprenti développeur logiciel

Mon choix pour la filière en architecture logicielle à l'ESGI découle de ma passion pour le développement Back-end et le DevOps. J'y ai trouvé un environnement stimulant pour renforcer mes compétences dans ces domaines et contribuer à la création de systèmes performants et fiables.

### A propos

✉ [antonydavid945@gmail.com](mailto:antonydavid945@gmail.com)

in [LinkedIn](#)

🐙 [Github](#)

### Expériences

2024 - 2026

#### Développeur | Alternance 2 an

**Hitachi** Logiciel de qualification d'équipements électroniques : Application en C++ (QT) pour automatiser les tests de résistance.

Évolution d'une solution de test automatisé (TAU): Intégration de nouveaux modules de test et maintenance du logiciel.

Contribution à une refonte logicielle majeure : Membre d'une équipe agile développant une nouvelle solution de gestion de parking avec architecture moderne, expertise Frontend et DevOps. (React, Jenkins, Kubernetes)

2023 - 2024

#### Développeur | Alternance 1 an

**Thales**

Contribué à la maintenance et l'évolution d'une application web de supervision de parking utilisant React et Fastify.

Implémenté un module de génération de rapports dynamiques avec JasperReports, facilitant la génération de rapports personnalisés pour les clients. Dirigé la migration de Mercurial vers Git pour l'ensemble des projets, mettant en place des scripts de migration.

Conçu et développé une application web de gestion des plaques d'immatriculation pour les abonnés des parkings, utilisant NextJS.

2023

#### Développeur | Stage 2 mois

**Thales**

Conception et développement d'une API Rest en NodeJS avec spécification OpenAPI pour un module de bonifications, incluant la mise en place d'un script en python de synchronisation des tickets des parkings avec le serveur.

- Fastify, Docker, NodeJS, Python

J'ai également joué un rôle dans l'implémentation d'une interface de paramétrage sur la supervision web en react, permettant une gestion des configurations liées au module de bonifications.

- React, Fastify, Blueprint

|      |  |
|------|--|
| 2022 | <b>Développeur web   Stage 1 mois</b><br>Premier Octet<br>Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de générer des QR codes pour faire deviner une chaîne de caractères une fois les codes scannés. <ul style="list-style-type: none"> <li>Remix, PostgreSQL, Prisma.</li> </ul> Participation à la préparation du déploiement d'un site web d'e-commerce en Open Source. <ul style="list-style-type: none"> <li>GraphCMS, API GraphQL, Remix</li> </ul> |
| 2021 | <b>Développeur web   Stage 1 mois</b><br>Cap Collectif<br>Utilisation de React/NextJS/GraphQL pour améliorer une plateforme d'analyse de données.  |
| 2015 | <b>Stage d'observation 5 jours</b><br>Jolicode<br>Stage d'observation de 5 jours dans une société spécialisée dans le développement Web et mobile avec une initiation des langages web. (HTML/CSS)   |

## Formations

|             |  |
|-------------|--|
| 2021 - 2024 | <b>Bachelor européen, Chef de projet logiciel et réseau</b><br>ESGI  |
| 2019 - 2021 | <b>Cycle préparatoire ingénieur</b><br>ESIEA   |
| 2015 - 2019 | <b>Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur</b><br>Option: Informatique et sciences du numérique (ISN)<br>Lycée Langevin-Wallon |

## Projets

|      |  |
|------|--|
| 2023 | <b>TeamEase repo</b><br>Réalisation d'un site web, une application Android, un dashbaord statistique, un BOT d'FAQ ainsi que d'une API pour une entreprise de team building dans le cadre du projet annuel de 2ième année. |
| 2023 | <b>TaskToDo repo</b><br>Logiciel de planification de tâches en C avec l'utilisation de la librairie GTK+3.2 pour l'interface utilisateur réalisée via Glade.   |
| 2022 | <b>Topcook repo</b><br>Dans le cadre d'un projet de site web dynamique, nous avons décidé de créer un site web communautaire autour des recettes de cuisine.   |
| 2021 | <b>A star repo</b><br>Algorithme de recherche de chemin dans un graphe réalisé dans le cadre d'un projet de deuxième année de cycle préparatoire.  |
| 2019 | <b>Survive the Tempest repo</b><br>Jeu de stratégie réalisé et inventé en duo, programmé en langage Python durant 4 mois en classe de terminale.   |

## Compétences

|   |   |
|---|---|
| ⌕ | C, Typescript, React, NodeJS, Python, PHP, Bash, Java, Rust       |
| 🔗 | Docker, Git, Github Actions, PostgreSQL, Kubernetes, Docker Swarm |

## Langues

|          |           |
|----------|-----------|
| Français | Natale    |
| Anglais  | TOEIC 830 |

