

Antony David



Apprenti développeur logiciel

Mon choix pour la filière en architecture logicielle à l'ESGI découle de ma passion pour le développement Back-end et le DevOps. J'y ai trouvé un environnement stimulant pour renforcer mes compétences dans ces domaines et contribuer à la création de systèmes performants et fiables.

A propos

 antonydavid945@gmail.com

 LinkedIn

 Github

Expériences

2024 - 2026

Développeur | Alternance 2 an

Hitachi Logiciel de qualification d'équipements électroniques : Application en C++ (QT) pour automatiser les tests de résistance.

Évolution d'une solution de test automatisé (TAU): Intégration de nouveaux modules de test et maintenance du logiciel.

Contribution à une refonte logicielle majeure : Membre d'une équipe agile développant une nouvelle solution de gestion de parking avec architecture moderne, expertise Frontend et DevOps. (React, Jenkins, Kubernetes)

2023 - 2024

Développeur | Alternance 1 an

Thales

Contribué à la maintenance et l'évolution d'une application web de supervision de parking utilisant React et Fastify.

Implémenté un module de génération de rapports dynamiques avec JasperReports, facilitant la génération de rapports personnalisés pour les clients. Dirigé la migration de Mercurial vers Git pour l'ensemble des projets, mettant en place des scripts de migration.

Conçu et développé une application web de gestion des plaques d'immatriculation pour les abonnés des parkings, utilisant NextJS.

2023

Développeur | Stage 2 mois

Thales

Conception et développement d'une API Rest en NodeJS avec spécification OpenAPI pour un module de bonifications, incluant la mise en place d'un script en python de synchronisation des tickets des parkings avec le serveur.

- Fastify, Docker, NodeJS, Python

J'ai également joué un rôle dans l'implémentation d'une interface de paramétrage sur la supervision web en react, permettant une gestion des configurations liées au module de bonifications.

- React, Fastify, Blueprint

2022

Développeur web | Stage 1 mois

Premier Octet

Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de générer des QR codes pour faire deviner une chaîne de caractères une fois les codes scannés.

- Remix, PostgreSQL, Prisma.

Participation à la préparation du déploiement d'un site web d'e-commerce en Open Source.

- GraphCMS, API GraphQL, Remix

2021

Développeur web | Stage 1 mois

Cap Collectif

Utilisation de React/NextJS/GraphQL pour améliorer une plateforme d'analyse de données.

2015

Stage d'observation 5 jours

Jolicode

Stage d'observation de 5 jours dans une société spécialisée dans le développement Web et mobile avec une initiation des langages web. (HTML/CSS)

Formations

2021 - 2024

Bachelor européen, Chef de projet logiciel et réseau

ESGI

2019 - 2021

Cycle préparatoire ingénieur

ESIEA

2015 - 2019

Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur

Option: Informatique et sciences du numérique (ISN)

Lycée Langevin-Wallon

Projets

2023

TeamEase repo

Réalisation d'un site web, une application Android, un dashboard statistique, un BOT d'FAQ ainsi que d'une API pour une entreprise de team building dans le cadre du projet annuel de 2ième année.

2023

TaskToDo repo

Logiciel de planification de tâches en C avec l'utilisation de la bibliothèque GTK+3.2 pour l'interface utilisateur réalisée via Glade.

2022

Topcook repo

Dans le cadre d'un projet de site web dynamique, nous avons décidé de créer un site web communautaire autour des recettes de cuisine.

2021

A star repo

Algorithme de recherche de chemin dans un graphe réalisé dans le cadre d'un projet de deuxième année de cycle préparatoire.

2019

Survive the Tempest repo

Jeu de stratégie réalisé et inventé en duo, programmé en langage Python durant 4 mois en classe de terminale.

Compétences



C, Typescript, React, NodeJS, Python, PHP, Bash, Java, Rust



Docker, Git, Github Actions, PostgreSQL, Kubernetes, Docker Swarm

Langues

Francais

Natale

Anglais

TOEIC 830

