

NIKODE TEAM

DEVS FULL STACK IA · BLOCKCHAIN

ESTUDIOS Y CURSOS

Miguel Á. Ventura – Administrador de Sistemas FP2 / Networker ([Linkedin](#))

- Especialización en Unity (varios cursos Udemy + autodidacta).
- Desarrollo web con WordPress desde 2017.
- Programación en C# (múltiples cursos).
- Prompt Engineer avanzado, marketing digital / SEO, creación de contenido y branding.
- Experto en networking y comunidades en Telegram, Discord, X, LinkedIn.

Mauricio Alberini – Ingeniero Electromecánico / Programador ([Linkedin](#))

- Optimización lineal, entera y no lineal, Matemática aplicada.
- C++ para ciencia e ingeniería, arquitectura de computadores, computación de alto rendimiento (MPI, PETSc, OpenMP).
- Análisis y procesamiento avanzado de señales, visión computacional, interpretación de imágenes.
- Aprendizaje profundo / Deep Learning.

TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

Frontend / UI:

- React, TypeScript, JavaScript ES6+
- Vite
- TailwindCSS
- Framer Motion
- React Router DOM

Backend / APIs:

- FastAPI, Uvicorn, Pydantic
- PHP (Laravel, Livewire)
- C# (backends y lógica de juego en Unity)
- Python (scripts de análisis, automatización y backends)
- SQL (modelado y consultas)

Infraestructura / DevOps:

- Docker y Docker Compose (arquitecturas multi-contenedor, imágenes base optimizadas)
- Nginx (servidor web, reverse proxy, optimización con gzip y cache headers)
- Redis (caché y colas opcionales)
- Volúmenes persistentes para logs y reportes, health-checks, perfiles de despliegue (dev / prod).

IA y Análisis Avanzado:

- Análisis inteligente de vulnerabilidades,
- Generación automática de informes técnicos y ejecutivos,
- Risk scoring dinámico y detección de patrones.

Otras herramientas:

- Unity (desarrollo de juegos 2D/3D y multiplayer)
- WordPress (desarrollo, personalización y SEO)
- Git / GitHub (control de versiones y automatización básica de flujos)



[MIGUEL Á. VENTURA](#)
ESPAÑA



[MAURICIO ALBERINI](#)
ARGENTINA

PROYECTOS REALIZADOS

1 - Deversum - Juego multiplayer Web3

Creación de un juego completo multiplayer con login mediante NFT y conexión con wallets (MetaMask y Phantom), integrando lógica de servidores, economía in-game y panel web de gestión.

👉 <https://deversum.net> - Web principal del juego.

👉 <https://nikode.net> - Marca principal del proyecto.

👉 <https://docs.deversum.net> - Whitepaper.

2 - NIKODE Scan - Auditoría automática de Smart Contracts.

Plataforma web de análisis de seguridad para smart contracts ERC-20.

- Frontend: React + TypeScript, Vite, TailwindCSS, Framer Motion, React Router DOM.
- Backend: FastAPI (Python), Uvicorn, Pydantic.
- Motor de análisis: Slither, Mythril, Foundry (Forge + Anvil), solc-select, py-solc-x.
- Integración Web3: Web3.py, Ethers.js, Moralis / React-Moralis, Eth-account / Eth-utils / Eth-hash.
- Infraestructura: Docker multi-stage, imagen base optimizada con herramientas de seguridad, Nginx (Alpine), Redis opcional para caché.
- IA: integración con modelos GPT para generar informes inteligentes, scoring de riesgo y explicación de vulnerabilidades

👉 [Link de multimedia](#) - Google Drive.

👉 <https://scan.nikode.net> - Proyecto desplegado en servidor Linux.

3 - Bot de trading para Raydium (Solana).

Desarrollo de bot de trading para la plataforma de intercambio descentralizado (DEX) Raydium. [Link multimedia](#)

4 - Software para digitalización de productos.

Aplicaciones de escritorio y utilidades internas para digitalización y tratamiento de productos, desarrolladas en C#, C++ y Python.

5 - Desarrollo web full stack.

Sitios y aplicaciones web con Laravel (Backend) + Livewire (Frontend), React, y proyectos corporativos en WordPress optimizados para SEO y conversión.

6 - Integración Web3 Auth en webs tradicionales.

Sistemas de login y autenticación con billeteras como MetaMask, Phantom y otras wallets Web3, conectando usuarios de entornos tradicionales con aplicaciones blockchain.

7 - Automatización de hojas de cálculo.

Diseño de plantillas avanzadas y automatización mediante macros para optimizar flujos de trabajo administrativos y técnicos.